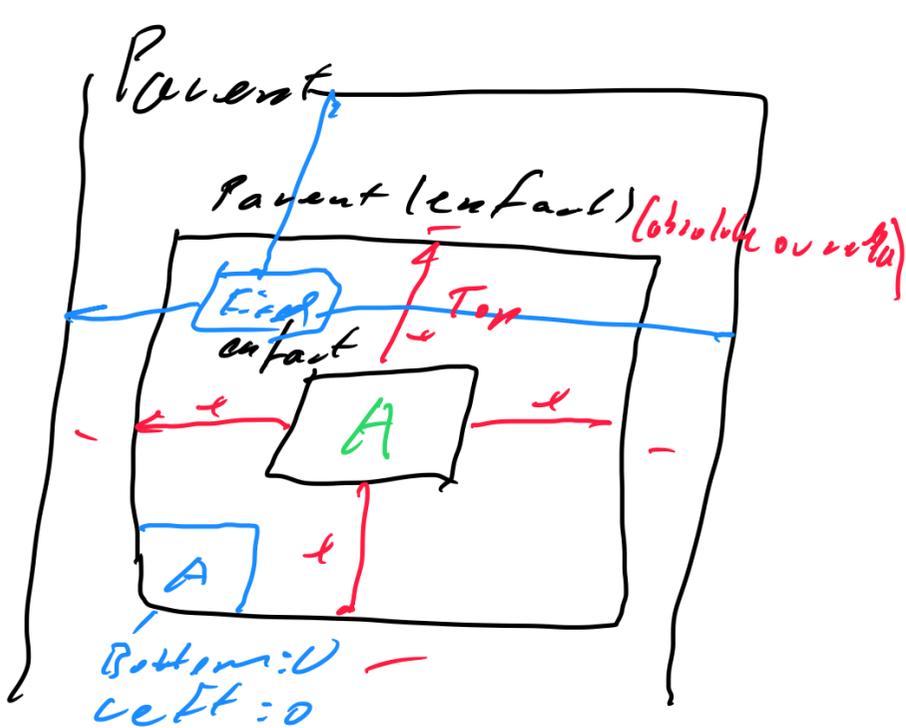


- Type de positionnement
 - Static (Default)
 - Relative (plus compliqué)
 - Absolute
 - Fixed

x emplacement coordonné
Top, Right, Left, Bottom

x empilement
Calc
Index - z

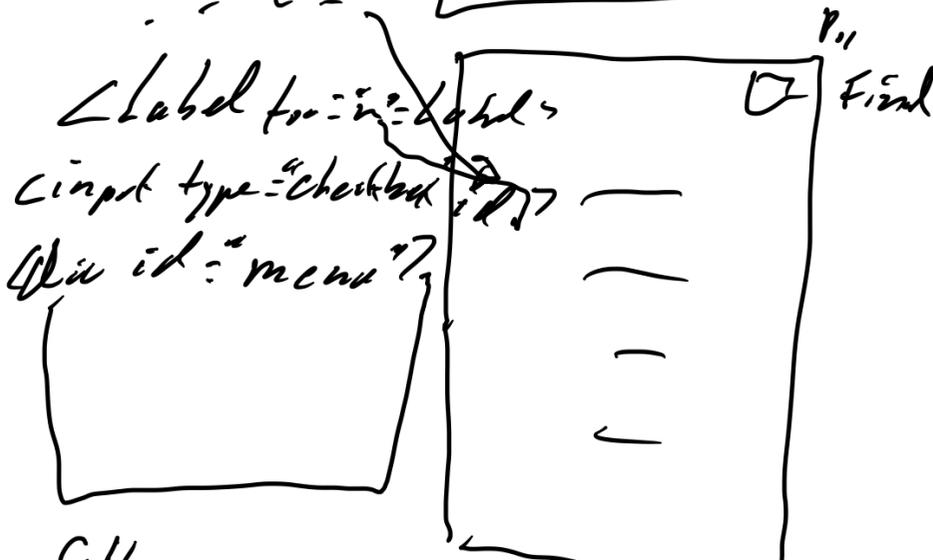
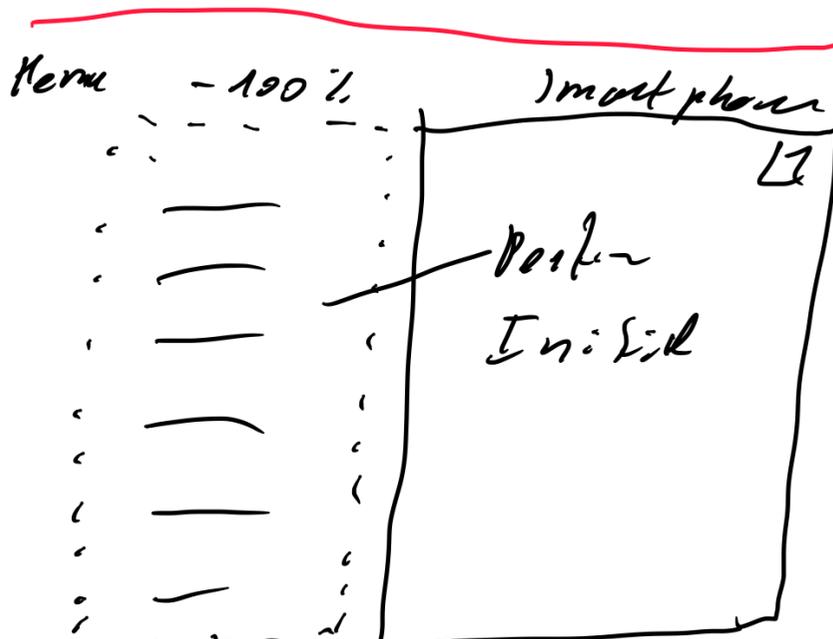
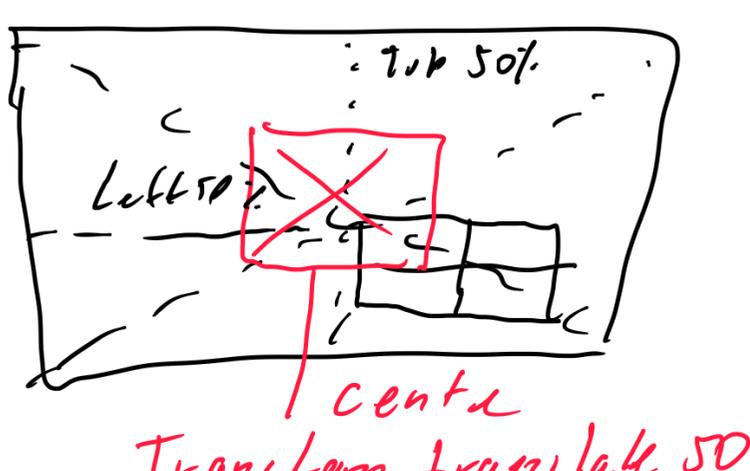


- Absolute = en rapport à un repère

- Relative =

- Pour positionner un enfant par rapport à un parent, il faut que les 2: enfant et parent aient un type de positionnement. en principe de la pratique le parent est relatif et l'enfant absolu.

Pour centrer



```

C11
Label [for="in:label"]
checkbox
input [id="menu"]
div #menu {position: absolute}
Label [= "in:label"] input [id="menu"]; checked
  
```